

# Schulinternes Curriculum Sport Sek 1 G9:

## Gesamtübersicht

Halb-jahr	5(3U)			6(3U)	
1 20 WS	Bf 2.1 Pausenspiele Nr. 1	BF 2. 2: kooperative Spiele Nr. 2		Bf 9. 1 und 2 Kampf um Raum und Gegenstände Kampf mit- und gegeneinander Nr. 13	Bf 4.1 und 2 Schwimmarten einschl. Start und Wende
	Bf 1.1 Allgemeines und spezielles Aufwärmen Nr. 3	Bf. 7.1 – Fußball Grundtechniken und Taktiken u.a Heidelberger Ballschule Nr.4		Bf 8.1 Rollen und Fahren auf Rollgeräten - Winterolympiade Nr. 14	Sicheres und ausdauerndes Schwimmen, Rettungsschwim- men  Nr. 12
	Bf 6.1 Gymnastische Bewegungsgestaltung mit und ohne Handgeräte Nr. 5				
	Bf 7.1 Mannschaftsspiel Volleyball Grundlegende taktische, koordinative und technische Fähigkeiten in einfachen spielorientierten Handlungs-situationen Nr. 6			Bf 1.3 aerobe Ausdauer: 15 Min. Schwimmen mind. 200m Nr. 15	
2 20 WS	Bf 1.2 Motor- ische Grund- fähig- keiten und fertig- keiten Nr. 8	Bf 5.1 Turnen an Geräten und Geräte-kombin- ationen  Nr. 9	Bf 4.2 und 3  Tauchen, Wasserspringen, Bewegungs- gestaltung oder Spiele im Wasser  Schwimm-arten einschl. Start und Wende  Nr. 7	Bf 7. 1 MannschaftsspielVolleyballtaktisch-kognitive Fähigkeiten und technisch koordinative Fertigkeiten in spielerisch-situationsorientierten Handlungen Nr. 16	
	Freiraum Bf 7.2 Partnerspiele (Badminton oder Tischtennis)  Nr. 10			Freiraum: Bf 7.3 weitere Sportspiele und Sportspielvarianten Nr. 17	
				Bf 6.2 Tänzerische Bewegungsgestaltung: Volkstanz oder Modetanz  Nr. 18	
	Bf 3.1 und 2 Grundlegende leichtathletische Bewegungen und Disziplinen (Sprint, Sprung, Wurf/Stoß Nr. 11			Bf 3. 2 und 3 Leichtathletischer Wettbewerb (Sprint, Sprung, Wurf/Stoß)  Nr. 19	Bf 1.3 aerobe Ausdauer: 15 min Laufen  Nr.20

Halb-jahr	7 (3U)		8(3U)	
<b>1</b> 20 WS	<b>Bf 1.1</b> <b>Funktionales Aufwärmen</b> <b>Nr. 21</b>	<b>BF 5.3</b> <b>Akrobatik</b> <b>Nr. 22</b>	<b>Bf 2.2</b> <b>Spiele aus anderen Kulturen kriterienorientiert entwickeln und spielen</b> <b>Nr. 33</b>	<b>Bf 4.1</b> <b>Sicheres und ausdauerndes Schwimmen,</b> <b>Maßnahmen zur Selbst- und Fremdrettung</b> <b>Nr. 31</b>
	<b>Bf 5.2</b> <b>Turnen an Geräten und Gerätebahnen</b> <b>Nr. 23</b>			
	<b>Bf 7.1</b> <b>Mannschaftsspiel Volleyball: in unterschiedlichen Handlungssituationen taktisch kognitiv angemessen agieren, fair spielen</b> <b>Nr. 24</b>		<b>Bf 7.3</b> <b>Ein Endzonenspiel (z.B. Ultimate Frisbee, Rugby, Flag Football) regelgerecht und situativ angemessen spielen</b> <b>Nr. 354</b>	
	<b>Freiraum BF 7.2 Partnerspiele (Badminton oder Tischtennis)</b> <b>Nr. 25</b>			<b>Bf 1.3</b> <b>Aerobe Ausdauer-fähigkeit: Schwimmen z.B. 20 min</b> <b>Nr. 33</b>
	<b>BF 8.1</b> <b>Gleiten, Fahren, Rollen auf Eis und Schnee, Skigymnastik</b> <b>Nr. 26</b>		<b>Bf 6.3</b> <b>Bewegungskomposition aus dem Bereich Pantomime, Bewegungstheater oder Jonglage allein oder in der Gruppe präsentieren</b> <b>Nr. 35</b>	
<b>2</b> 20 WS	<b>Bf 6.1</b> <b>Gymnastische Bewegungsgestaltung mit Handgerät</b> <b>Nr. 28</b>	<b>Bf 4.2 und 3</b> <b>Wechsel-und Gleitzugtechnik sowie Start und Wende vertiefen</b>  <b>Anforderungssituationen im Wasser bewältigen (Schwimmen, Tauchen, Springen)</b>  <b>Nr. 27</b>	<b>Bf 7. 1</b> <b>Mannschaftsspiel Volleyball</b>  <b>grundlegende taktisch-kognitive Fähigkeiten und technisch koordinative Fertigkeiten in spielerisch-situationsorientierten Handlungen verbessern und festigen</b> <b>Nr. 36</b>	
	<b>Bf 2.1</b> <b>kooperative Spiele variieren, lernförderliche Spiele und Spielformen</b> <b>Nr. 29</b>		<b>Freiraum: Bf 7</b>  <b>Nr. 37</b>	
	<b>Bf 3.2</b> <b>Eine neue leichtathletische Disziplin in der Grobform erlernen: Hochsprung</b> <b>Nr. 30</b>		<b>Bf 3. 2</b> <b>Eine neue leichtathletische Disziplin in der Grobform erlernen: Kugelstoßen</b> <b>Nr. 38</b>	<b>Bf 1.3</b> <b>aerobe Ausdauer-fähigkeit: Laufen z.B. 30 min</b> <b>Nr.39</b>

Halb-jahr	9(3U)		10(3U)
<b>1</b> 20 WS	<b>Bf 2.1</b>  Lernförderliche Spiele und Spielformen  Nr. 40	<b>Bf 1.2</b>  Koordinationstraining  Nr. 41	<b>Bf 1.2</b>  Funktionales Muskeltraining  Nr. 47
	<b>BF 9.1</b> Grundlegende normgebundene technisch koordinative und taktisch-kognitive Fähigkeiten beim Ringen und Kämpfen am Boden und im Stand  In unterschiedlichen Zweikampfhandlungen situationsangepasst, regelgerecht und fair kämpfen  Nr. 42		<b>BF 5.1 und 2</b>  Turnerische Grundelemente unter Berücksichtigung eines weiteren Turngeräts allein oder in der Gruppe demonstrieren  Sicherheits- und Hilfestellung sachgerecht ausführen  Nr. 48
	<b>Freiraum BF 7</b>  Nr. 43		<b>Freiraum</b>  Nr. 49
<b>2</b> 20 WS	<b>Bf 6.2</b>  Tänzerische Komposition einer ausgewählten Tanzrichtung (Hip-Hop, Jumpstyle) präsentieren  Nr. 44		<b>Bf 7. 3</b>  Mannschaftsspiel Volleyball  Sportspielvariante Bechvolleyball  Nr. 50
	<b>BF 7.1</b> Mannschaftsspiel Volleyball:  Auf fortgeschrittenem Spielniveau taktisch-kognitive und technisch-koordinative Fertigkeiten anwenden und verbessern  Nr. 45		<b>Freiraum: Bf 7</b>  Nr. 51
	<b>BF 3.3</b>  Alternative leichtathletische Wettkämpfe unter Berücksichtigung unterschiedlicher Zielsetzungen durchführen  Nr. 46		<b>Bf 3. 1 und 3</b>  Erlernete leichtathletische Disziplinen auf erweitertem Niveau ausführen  Leichtathletischer Einzel- oder Gruppenwettkampf  Nr.52